



VIRTUAALIMAAILMAT 2013>>>2015

Katsaus virtuaalimaailmojen, 3D-oppimisympäristöjen ja simulaatioiden nykytilaan ja tulevaisuudenkuviin

**KOULUTUSPÄIVIÄ TARJOLLA LOPPUVUODEKSI JA ALKUTALVEKSI (TAMMI/HELMI -13)
VIELÄ VUODEN 2012 KOULUTUSHINNOILLA!**

Laajuus: 1 päivä, noin 6h – luento-opetusta sekä workshop-työskentelyä

Kenelle: Koulutus sopii kaikille virtuaaliopetuksesta, simulaatioista, kolmiulotteisista oppimisympäristöistä, sekä digitaalisista oppimisalustoista kiinnostuneille. Koulutuksen näkökulmia mukautetaan tarpeen mukaan pelillisestä oppimisesta ja oppimispeleistä nk. vakavampien simulaatioiden ("serious games") suuntaan.

Koulutuksen ja workshopin aikana kaivetaan kristallipallo laukusta, ja tehdään katsaus modernien digitaalisten oppimisympäristöjen nykyhetkeen ja tulevaisuuteen. Mitä jokaisen opetuslallalla toimivan tulisi tietää ja ymmärtää media- ja verkkoympäristöstä, jossa nykypäivän lapset ja nuoret, eli "diginatiivit" viettävät aikaansa – ja mitä elementtejä näistä ympäristöistä voisimme soveltaa oppimisen apuvälineinä?

Tavoitteet: Koulutuksen aikana pureudutaan virtuaalimaailmojen ja 3D-oppimisympäristöjen pedagogiseen hyödyntämiseen hyviksi koettuihin käytänteisiin keskittyvien esimerkkien, ryhmätöiden ja workshoppien avulla. Lisäksi tutustutaan pelillisen oppimisen teemoihin, ja tarjotaan esimerkkejä jo olemassa olevista pelillisistä sovelluksista, joita voitaisiin hyödyntää opetuksen tukena.

TEEMAT

Koulutuksen teemoina mm. seuraavia aiheita:

- Virtuaalimaailmojen lisäarvo opetuksessa
- Käytännön oppimista virtuaalimaailmoissa ja virtuaalimaailmat opetustilanteissa
- Pelillisuus oppimisympäristöissä – oppimispelit, "serious games", gamification? Mikä peleissä koukuttaa, ja mitä peleistä voitaisiin soveltaa oppimisessa?
- Virtuaalisen opetusympäristön suunnittelun perusteita opetuksen ja opettajan toiminnan näkökulmasta
- Miten toteutetaan oppimistilanteita konkreettisesti, virtuaaliopetuksen integrointi olemassa oleviin kursseihin ja opetukseen
- Pedagogisia esimerkkejä sekä hyviä käytänteitä
- Why – How – What ... miten siirtyä teknologiavetoisesta suunnittelusta pedagogia- ja tarvelähtöiseen ajatteluun

AJANKOHTA LÄHIOPETUSPÄIVILLE

Lähiopetuspäivä organisaationne tiloissa – joustavasti sopien, tarjoushinnalla aikavälillä marraskuu 2012 – helmikuu 2013 – **hinta 850 € / koulutuspäivä** (ei sis. alv 23%, lisäksi mahdolliset matkakulut).

AJANKOHDAT ETÄOPETUSPÄIVILLE, SECOND LIFE -VIRTUAALIMAAILMASSA

Etäopetuspäiviä järjestetään vuoden 2012 ja 2013 alkutalven aikana 4 kpl – etäopetuspäivälle on mahdollista osallistua joustavasti, vaikka 1 henkilö / organisaatio. Päivä toteutuu, mikäli osallistujia ilmoittautuu vähintään 8 kpl. **Etäopetuspäivän hinta on 150 € / henkilö / koulutuspäivä** (ei sis. alv 23%).

Etäopetuspäivien ajankohdat:

- 26.11.2012 alkaen klo 9.00
- 13.12.2012 alkaen klo 9.00
- 15.1.2013 alkaen klo 9.00
- 30.1.2013 alkaen klo 9.00

Etäkoulutus järjestetään Metaverstaan Second Life –ympäristössä.

Tarjous on voimassa 30.11.2012 saakka.

ILMOITTAUTUMINEN JA LISÄTIETOJA

Kannattaa lähettää ilmoittautuminen ajoissa, vapaita päiviä on tarjolla rajallinen määrä.

Lisätietoja koulutuspäivistä, päivien sisällöstä – sisältöjen mukauttamismahdollisuuksista sekä aikatauluista voi tiedustella:

Pekka Qvist, Metaverstas Oy

puh. 0440 555 662

e-mail: pekka.qvist@metaverstas.fi

TIETOA METAVERSTAASTA

Metaverstas on ollut tuottamassa ja toteuttamassa suurta osaa menestyksekkäistä kotimaisista oppimisympäristöhankkeista virtuaalimaailmoihin, yhteistyössä oppilaitosten ja opettavien organisaatioiden kanssa. Olemme lisäksi järjestäneet lukuisia kursseja ja koulutuspäiviä, sekä toimineet virtuaalimaailmojen ja pelillisten ympäristön erityisasiantuntijoina useissa oppimisympäristöhankkeissa.

KOULUTUSTERVEISIN,

Pekka Qvist

Metaverstas Oy

